

PROGRAMMA SVOLTO

MATERIA: TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE E DELLA COMUNICAZIONE
DOCENTE: BARBARA COREA
CLASSE: 1^A ANNO SCOLASTICO 2023/2024
ISTITUTO: IPSSEOA

MODULI DISCIPLINARI

1. Introduzione al concetto di informatica
 - 1.1 Rappresentare, elaborare, trasmettere dati
 - 1.2 Il metodo Scientifico

2. Word Processor
 - 2.1 Definizione Word Processor
 - 2.2 Le funzioni di un Word Processor
 - 2.3 L'interfaccia
 - 2.3.1 Barra del titolo
 - 2.3.2 Barra di accesso rapido
 - 2.3.3 Barra multifunzione
 - 2.3.4 Barra laterale
 - 2.3.5 Barra di stato
 - 2.3.6 Barra di formattazione rapida
 - 2.3.7 Righello
 - 2.3.8 Strumenti Contestuali
 - 2.4 Creare e salvare documenti
 - 2.5 Modificare un documento salvato a archiviazione del file
 - 2.6 Selezionare Testo
 - 2.7 Taglia, Copia, Incolla, Annulla con mouse e con tastiera
 - 2.8 Trovare e sostituire parole o frasi
 - 2.9 Le formattazioni più comuni del testo, del paragrafo e della pagina
 - 2.10 Copia formato
 - 2.11 Inserire e gestire immagini nel documento

3. Foglio Elettronico di Calcolo
 - 3.1 Analogie e differenze fra Microsoft Excel e Microsoft Word
 - 3.2 Eseguire calcoli, elaborare tabelle
 - 3.3 Inserire formule e funzioni (di base)
 - 3.4 Formattazione delle celle e del foglio di lavoro
 - 3.5 Dimensionare righe e colonne
 - 3.6 Formattazione del carattere
 - 3.7 Unire le celle
 - 3.8 Taglia, copia, incolla
 - 3.9 La copia per trascinamento
 - 3.10 Formato dati: contabilità, valuta, percentuale, numero

3.11 I grafici

4. Power Point

- 4.1 Analogie e differenze fra Microsoft Excel, Microsoft Word e Microsoft Power Point
- 4.2 Creare e aprire una presentazione
- 4.3 Le Regole d'oro per una buona presentazione
- 4.4 Operare con le diapositive
- 4.5 Avviare una presentazione
- 4.6 Creare animazioni personalizzate
- 4.7 Impostare le transizioni delle diapositive.
- 4.8 Utilizzo di altri software per presentazioni multimediali: Canva, Animaker

5. L'Hardware

- 5.1 L'Architettura di Von Neumann
- 5.2 L'hardware e il software
- 5.3 Breve storia del computer
- 5.4 Tipi di Computer
- 5.5 La CPU
- 5.6 Le periferiche
- 5.7 La misura della Memoria
- 5.8 Memorie Primarie
- 5.9 Memorie Secondarie

6. Il Software

- 6.1 Definizione e classificazione del Software
- 6.2 Il Sistema Operativo
- 6.3 L'avvio del Computer

7. PMS

- 7.1 I software gestionali per le strutture ricettive
- 7.2 Back office
- 7.3 Punti vendita
- 7.4 Gestione delle Prenotazioni

MODULO EDUCAZIONE CIVICA

Cybersecurity; Agenda 2030 Obiettivo 9 : Industria, Innovazione, Infrastruttura:

Il presente programma è stato condiviso con gli studenti.

GLI ALUNNI:

Luigi Pace

Antonio Ferragimo

DOCENTE

Barbara Coep